

Игра-путешествие “Магия лета”

Цель и задачи: развитие творческих, интеллектуальных, коммуникативных способностей, сплочение коллектива, выявление лидеров, формирование способности к гибкому ситуативному поведению.

Вожатые выступают в роли магистров — Творчества, Поиска, Грации, Музыки, Танца, Путаницы, Воды. Магистры организуют станции с творческими заданиями для отрядов. Выполненное на каждой станции задание дает отряду право получить полоску определенного цвета. В конце игры ребята собирают радугу и украшают ею свой отрядный уголок.

Станция магистра Творчества

Организуется в виде выставки-мастерской. Входным билетом на выставку является четверостишие о лете. Ребята попадают в комнату, где расставлено несколько столов, на каждом представлен один из видов художественной творческой деятельности:

- ✓ создание печатей, а затем и изображений с их использованием (печати можно вырезать из картошки, сделать из скомканной бумаги);
- ✓ рисование мыльными пузырями;
- ✓ рисование воском;
- ✓ штрихование;
- ✓ рисование методом набрызга;
- ✓ рисование кляксами;
- ✓ процарапывание рисунка иглой на черной бумаге.

В конце игры оформляется стенгазета с лучшими работами.

Станция магистра Поиска

В качестве разогрева проводится игра “Собери предметы”: в течение двух минут детям нужно найти предметы, указанные в списке, и придумать им новое применение. Затем отряду выдается инструкция по поиску определенного предмета, детали которого спрятаны в разных местах по всей территории лагеря. Ребята должны найти все детали,

собрать из них предмет и дать ему интересное название.

Станция магистра Грации

Спортивные состязания с различным инвентарем.

Станция магистра Музыки

Вначале магистр просит ребят вспомнить песенные строки со словом “лето” и исполнить их. Затем отряду предлагается сочинить и исполнить песню, частушки или оперетту о лете.

Станция магистра Танца

В качестве веселой разминки магистр включает музыкальные фрагменты разного характера, под которые ребята должны исполнить соответствующий танец. Затем можно устроить танцы на стуле: участники сначала танцуют только руками, затем добавляются мимика, движения головы, живота, ног. В завершение предлагается задание для всего отряда: придумать и исполнить танец представителей какой-либо профессии, например пожарных, работников банка, озеленителей.

Станция магистра Путаницы

Готовятся “перевертыши” по песням, пословицам и поговоркам, названиям сказок, фильмов. Отряды их разгадывают. Например, “Бодрствующее чудовище” — “Спящая красавица”; “На милиционере и валенки мокнут” — “На воре и шапка горит” и др. Также магистр может предложить ребятам решить логические задачи, расследовать детективные истории, выполнить странные задания практического характера (например, не почистить, а “одеть” картошку, т. е. на очищенный картофель с помощью скотча прикрепить ее очистки).

Станция магистра Воды

Станция организуется на пляже, где с отрядами проводятся водноспортивные игры и конкурсы.

Завершается программа “Праздником Нептуна”.

Развлекательная программа для компаний “Стартинейджер”

Цель и задачи: создание эмоционально комфортной, доброжелательной атмосферы, содействующей сплочению детского коллектива, развитию творческих и художественных способностей ребят, повышению культуры досуговой деятельности.

Игровую программу можно организовать как отдельное мероприятие или совместить с дискотеккой, на которой конкурсы проводятся в перерывах между танцами. По итогам программы определяются самая классная компания.