

УТРО	ДЕНЬ	ВЕЧЕР
16-й день: “Все м двором на стадион!” (спортивно-оздоровительный день)		
Спартакиада “Догони здоровье!”: ■ футбол; ■ шахматы; ■ водная эстафета; ■ олимпийское “Слабо!”	1. Оздоровительное плавание (по отдельному графику) 2. Детский час “Конфета лучше сигареты!” (час полезного общения для младшей возрастной группы)	1. Познавательный турнир знатоков спорта “Семь из сорока двух” 2. Родительский час (для старшей возрастной группы)
17-й день: “В нашем доме не скучают” (творческий день)		
Конкурсная программа “С любовью, верой и надеждой” (для средней возрастной группы)	1. Подведение итогов работы творческой мастерской “Я сам!” 2. Детский час “В гостях у доброй книжки” (чтение вслух для младшей возрастной группы)	1. Игровая программа “Семейный круиз” 2. Родительский час (для старшей возрастной группы)
18-й день: “Мой дом — моя семья” (краеведческий день)		
1. Краеведческая экспедиция в д. Прошково (для старшей возрастной группы) 2. Краеведческий турнир “Взгляд в историю” (для средней возрастной группы)	1. Оздоровительное плавание (по отдельному графику) 2. Детский час “Я — маленькі беларус!” (познавательный урок для младшей возрастной группы)	1. Конкурс творчества и мастерства “Пралеска” (для девочек средней возрастной группы) 2. Родительский час (для старшей возрастной группы)
19-й день: “Независимо от роста умным быть совсем не просто” (интеллектуально-познавательный день)		
Познавательный турнир “С правом не шутят!” (для средней и старшей возрастных групп)	1. Детский час “В гостях у доброй книжки” (чтение вслух для младшей группы) 2. Подготовка к вечерней программе (работа в звеньях)	1. Интеллектуально-экстремальное шоу “Один дома!” (для младшей возрастной группы) 2. Родительский час (для старшей возрастной группы)
20-й день: “Мы — дети!” (“детский” день)		
1. Игра-путешествие “Лес полон чудес” 2. Подготовка к вечерней программе (работа в звеньях)	1. Торжественное закрытие летней смены в лагере “Мы — одна семья” 2. Праздничный концерт “До встречи, Изумрудная планета!”	1. Танцевальная программа “Лето без границ” 2. Вечер у костра “В кругу друзей хочу сказать...”: подведение итогов смены
21-й день: “Мы — одна семья” (“родительский” день)		
1. Родительский час (для старшей возрастной группы) 2. Операция “Чистый дом”	Отъезд участников проекта из оздоровительного лагеря	

Ежедневный план работы детского временного объединения строится с учетом основных режимных требований и дополняется мероприятиями согласно общему плану воспитательной работы детского оздоровительного лагеря.

Структура профильной смены наряду с проектом “В лагере как дома!” предусматривала и иные содержательные модули:

- игровой проект смены “Раскрась свою планету”, направленный на стимулирование участия детей в делах лагеря;
- систему индивидуального роста: (индивидуальный уровень — методики “Человек дня”, “Карта успеха”; отрядный уровень — методи-

ка “Разноцветный мир”; общелагерный уровень — методика “Звездный экран успехов”);

- систему самоуправления (деятельность общелагерного “ДУМсовета” и отрядных “ДОМсоветов”);
- систему работы объединений по интересам (клуб “Родник”, “Очумелые ручки”, “Говорим по-английски” и др.);
- деятельность профильных отрядов (“Вожакий”, “Трудовая бригада”).

Реализация **культурно-досуговой деятельности** осуществляется через сюжетно-ролевые игры для детей 6—12 лет и КТД и деловые игры для ребят 13—16 лет, а также через разноплановые мероприятия содержательных модулей.



План смены построен в виде **тематических дней** (уровень реализации — отрядный) и **традиционных мероприятий лагеря** (уровень реализации — общелагерный).

Традиционные мероприятия в лагере “Изумрудный”:

- открытие и закрытие лагерной смены;
- конкурсная программа “Минута славы”;
- концертная программа “Вожатый-шоу”;
- малые Олимпийские игры;
- родительский день;
- акция “Марафон здоровья”;
- клип-шоу;
- тематические дискотеки;
- костюмированный футбол;
- видеосалон;
- День наоборот;
- конкурс “Мисс и Мистер Изумрудный”;
- День здоровья;
- фестиваль талантов “Славянский базарчик”;
- конкурс инсценированных сказок;
- “Турград”;
- пляжный конкурс “Город из песка”;
- вечерний лагерный круг.

Тематические дни отряды выбирают сами. В первый день смены на организационном сбо-

ре педагог обращает внимание детей на календарь смены, т. е. календарь веселых дел и ярких событий отряда, который сделает каждый день пребывания в лагере необычным и запоминающимся. Заполнить этот календарь детям предлагается самостоятельно, для этого им предстоит выбрать из предложенного списка тематических дней те, которые их заинтересовали. В конце организационно-адаптационного периода на деловой игре “Перспектива” подводятся итоги работы по отбору тематических дней и собственных предложений. Отряд выбирает не более 16 тематических дней, которые войдут в план отрядной работы. Если большинство отрядов одной возрастной группы выбрало одинаковые тематические дни, возможно составление единого плана тематических дней для лагеря. Таким образом достигается выполнение одной из важнейших педагогических задач — привлечения детей к активному планированию своего досуга. Как только план отрядной работы будет составлен, он проходит утверждение у методиста. Воспитатели и члены профильного отряда “Вожатый” получают необходимые консультации по проведению и организации тематических дней.

Тематические дни

Название	Игровое содержание	Конкурсы
День ладошки	Символ дня — ладошка. Игровая задача — “собрать” максимальное количество рукопожатий и подарить хорошее настроение окружающим	Рекомендуется проводить во время организационно-адаптационного периода
Цифромания	В этот день повелителем становится Ее Величество Цифра. Все конкурсы и игровые ситуации дня подчинены цифрам и счету. В течение дня детям предлагается собрать код из цифр, которые находятся в самых разнообразных местах	“Цифровая разведка”; “Блуждающие огоньки”; конкурс криптограмм и шифровок “Загадка Энигмы”; конкурс математических задач “Пифагоровы штаны”
Дзень белага бусла	Гэты дзень цалкам прысвечаны нашай Радзіме — Беларусі. Знакі дня — бусел, васілёк. Колеры сцяга і беларускі арнамент выкарыстоўваюцца ў атрыбутах вопраткі. У гэты дзень усе размаўляюць толькі на беларускай мове. Крычалкі ў гэты дзень гучаць таксама па-беларуску	Напаўненне дня моццю скласці акцыі ў падтрымку беларускай мовы, культуры; атрадная справа “Я — Айчына”; віктарыны знаўцаў гісторыі і культуры Беларусі

Название	Игровое содержание	Конкурсы
Кнопка-бум	Символ дня — обычная канцелярская кнопка. Почему? Да потому что прикалывается! А “прикалываться” на молодежном сленге — шутить, разыгрывать. В этот день приветствуются розыгрыши, веселье, сюрпризы. Команда из детей и вожатых помогает организовать незлобные розыгрыши	Конкурс розыгрышей (авторы самых удачных незлобных розыгрышей награждаются)
Капля	День посвящен воде, поэтому предстоят игры и забавы, связанные с водой. Возможна постройка ирригационных сооружений — канавок в песке	Конкурс брызгалок; конкурс защитных средств от брызгалок; игра-поединок “Водяная баталия” (дети против вожатых); водная спортландия
Рыба	Символ дня — самое неразговорчивое животное. Многозначительно молчать — главное действие дня. Играем в молчанку. За каждое сказанное слово назначается фант — веселое, но не обидное задание. <i>Примечание:</i> воспитателям стоит основательно подготовиться, т. е. запастись блокнотами, ручками, а также табличками на все случаи вожатской работы	Самый молчаливый конкурс — конкурс рыболовов
День отряда	Этот день становится праздником отряда. Символ дня — эмблема отряда. Можно организовать сладкий стол, чаепитие; придумать кричалки про отряд (лозунги, девизы); нарисовать самим себе поздравительные открытки; провести рекламу своего отряда (флеш-моб)	
День летающих объектов	Символы дня — самолетик, воздушный шар. В этот день все взгляды направлены ввысь. Отрядное место можно украсить воздушными шарами	Конкурсы на запуск самолетиков (кто выше и дальше) и воздушных змеев
День корпуса	Символ дня — символ корпуса. Дети носят эмблемы с символами корпусов, придумывают корпусные кричалки. Проводится конкурсная программа, в которой каждый корпус представляет себя и выполняет определенные задания, представляет свой творческий проект. Можно устроить ситуацию “Сюрприз-поздравление” для воспитателей корпуса, подписать поздравительные открытки, организовать прием SMS-поздравлений на дискотеке	Конкурс рисунков и поделок “Мой корпус”; конкурс корпусных кричалок и девизов; конкурс фанатов корпуса
День SMS	Это самый “мобильный” день. Символ дня — смайлик. Желающие принимают участие в акции — рассылке веселых SMS-сообщений и смайликов. Тем, у кого нет телефона, предлагается принять коллективное участие в конкурсе	Конкурс SMS-сообщений и забавных смайликов
День “БТ”	День “БТ” — день без темы. Символ дня — дырка от бублика. Содержание дня — свободное. Для кого-то это возможность взять своеобразный тайм-аут и передохнуть	
День “Я — спортсмен”	Символ дня — любой спортивный снаряд. День посвящается спорту, поэтому проходят самые различные спортивные состязания	
День Сурка	Символ дня — сурок или подушка. Все посвящается сну. Тихий час — самый строгий. Организуется флеш-моб “Сон — залог здоровья”, а также акция по обмену сновидениями и их толкованию	Конкурсы на самый крепкий сон, самый продолжительный сон, самое яркое сновидение
Полосатый день	Символ дня — зебра или тигр. Совет дня: в каждой проблеме можно найти что-то положительное, т. е. ту белую полосу, которая поможет разрешить проблему. Ребята записывают свои проблемы и видение проблем других: что хорошего может быть в сложившихся ситуациях, как с ними справиться. Например: “Мне мешает мое упрямство”. — “Зато ты умеешь достигать поставленной цели!” Или: “У меня нет аппетита”. — “Зато у тебя появилась прекрасная возможность похудеть!”	

Название	Игровое содержание	Конкурсы
День индейца	Символ дня — перо индейца. Это день осторожных, внимательных охотников. Можно украсить себя перьями, индейской раскраской, придумать индейские имена	В этот день приветствуются всевозможные игры на местности. Например, искать по карте и различным приметам спрятанный предмет
Паранормальный день	Символ дня — икс. В этот день в отряде происходят паранормальные события: появляются летающие тарелки, зеленые человечки... Творческий подъем! Сюрпризы обеспечены!	
День ПривидЕНИЯ	Символ дня — белая простыня. День посвящается привидениям и разного рода ужасикам. Можно использовать театральные грим	Конкурс рассказчиков страшных историй на ночь (проводится во время вечернего костра)
День рекордов и рекордсменов	Символ дня — медаль. В этот день всем предлагается принять участие в первенствах и состязаниях по любому поводу	Всевозможные конкурсы отрядного уровня. Главное при этом — побольше шуточных конкурсов и состязаний
День “Я”	Девиз дня: “Люблю себя любимого!” Символ дня — буква “Я”. Ее можно изготовить из различных материалов и носить с собой как знак дня. В мероприятиях принимают участие те, кто любит себя. Задача — познание и самопознание, развитие адекватной самооценки и повышение уверенности в себе	Личностные методики, тесты; флеш-моб “В поддержку своего “Я”; социальный опрос “Плохо ли быть эгоистом?”
День Игры	Символ дня — игровой атрибут. В этот день всем полагается принять участие в различных играх. Игр должно быть много!	Отрядные игры. Целесообразна организация игровых ситуаций в отряде и корпусе
День сюрпризов	Символ дня — коробочка. В этот день принято преподносить сюрпризы окружающим. Это может быть не только кокетный подарок, но и благородный поступок, комплимент и т. п.	Конкурсы на самый оригинальный сюрприз
День водителя	Символ дня — галстук водителя. Водитель в этот день — главный герой, ему всемерный почет и уважение! Интрига дня — во внезапном исчезновении водителей и их неожиданном возвращении	Конкурсы на самого настоящего водителя, в которых принимают участие дети. Задача — показать, как здорово и одновременно непросто быть водителем
Сразу-Всехний-День-Рождения	Символ дня — поздравительная открытка. Празднуется коллективный день рождения всех членов отряда. День расписывается таким образом, чтобы каждому ребенку было посвящено определенное время	Организовать взаимное поздравление и обмен открытками, небольшими сувенирами
8 Марта	Символ дня — цветок. Игровая стилизация весеннего праздника. Мальчики готовят сюрпризы для девочек, которые должны почувствовать себя “королевами бала”	Конкурс “А ну-ка, девочки!”; беседы по тематике дня
23 февраля	Девочки устраивают праздник для мальчиков. Теперь уже мальчики могут почувствовать себя в центре внимания	Конкурсы “Рыцарский турнир”, “А ну-ка, мальчики!”; беседы по тематике дня
День настоящего туриста	Символ дня — палатка или рюкзак. Целесообразно проводить в тот день, когда отряд принимает участие в “Турграде”. Форма одежды — спортивно-туристическая. Используются кричалки, речевки про туристов (можно сочинить вместе с детьми)	“Рюкзак настоящего туриста” (“Рюкзак лидера”)